**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA KHOA HỌC VÀ KĨ THUẬT THÔNG TIN**



**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

**KỸ THUẬT LẬP TRÌNH PYTHON**

**Đề tài:**

**TÌM HIỂU, SO SÁNH CÁC LIB CHUYÊN VỀ GUI: TKINTER, PYGOBJECT, PYQT, PYSIDE, KIVY, WXPYTHON**

GVHD: ThS. Nguyễn Thanh Sơn

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Thị Ngọc Đang MSSV: 20520007

Tp. Hồ Chí Minh, 12/2022

**NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN**

*……., ngày……...tháng……năm 2023*

**Người nhận xét**

*(Ký tên và ghi rõ họ tên****)***

**LỜI MỞ ĐẦU**

Sau đây, tôi sẽ trình bày về khái niệm, so sánh các lib chuyên về GUI: Tkinter, Pygobject, Pyqt, Pyside, Kivy, WxPython như sau:

* Chương 1: Tìm hiểu về GUI và GUI trong Python
* Chương 2: Tìm hiểu GUI trong Python về: tkInter, PyGObject, PyQt, PySide, Kivy, wxPython
* Chương 3: Code GUI trong Python về: tkInter, PyGObject, PyQt, PySide, Kivy, wxPython
* Chương 4: Kết luận

**MỤC LỤC**

[LỜI MỞ ĐẦU 3](#_Toc123916091)

[Chương 1: TÌM HIỂU VỀ GUI, GUI trong PYTHON 5](#_Toc123916092)

[1.1 GUI 5](#_Toc123916093)

[Chương 2: Tìm hiểu GUI trong Python về: tkInter, PyGObject, PyQt, PySide, Kivy, wxPython 5](#_Toc123916092)

[Chương 3: Code GUI trong Python về: tkInter, PyGObject, PyQt, PySide, Kivy, wxPython 5](#_Toc123916092)

[Chương 4: KẾT LUẬN 11](#_Toc123916095)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 11](#_Toc123916099)

# KHÁI NIỆM VỀ GUI, GUI PYTHON

## GUI

**KHÁI NIỆM**

* 1. **GUI**

GUI viết tắt là Graphical User Interface – Giao diện đồ họa người dùng. Giao diện này được phát triển bởi Alan Kay, Douglas Engelbart và một số nhà nghiên cứu khác vào tại Xerox PARC. Hiện nay gần như các hệ điều hành máy tính đều sử dụng giao diện đồ họa này.

GUI giúp người dùng dễ dàng hơn trong quá trình giao tiếp với thiết bị điện tử thông minh, bằng việc sử dụng hình ảnh hoặc chữ viết thay vì mất công gõ các đoạn văn bản dài dòng.

GUI đang được ứng dụng cực kỳ phổ biến, từ các ứng dụng online, chương trình máy tính, hệ điều hành, ….

GUI được tạo bởi 2 thành phần chính là Thành phần cấu trúc và Thành phần tương tác.

Thành phần cầu trúc:

Windows: là nơi người dùng có thể tương tác với máy tính bằng cách click vào các biểu tượng. Nó có thể được hiển thị, ẩn đi hoặc di chuyển đến các vị trí bất kỳ theo mục đích của người sử dụng. Một số loại cửa sổ làm việc thường gặp như:

* Cửa sổ trình duyệt: cửa sổ trình duyệt Web, ,,,,
* Cứa sổ con: cửa sổ bật lên trên Internex
  1. **GUI PYTHON**

**Python GUI** (Python Graphic User Interface) hay còn gọi là Giao diện đồ hoạ vốn từng là một phần không thể thiếu khi nói về lập trình. Dù học ngôn ngữ lập trình nào, người ta cũng nghĩ tới chuyện "làm sao để có giao diện đồ hoạ".

Tuy nhiên khi thời đại tất cả mọi thứ đều chuyển lên web, thì web/app mobile trở thành giao diện để tương tác với người dùng, chứ không phải các phần mềm có giao diện chạy trên máy tính như trước kia.

Giờ đây mọi người đều có thể nghe nhạc trên web, xem film trên web, chơi game trên web, soạn thảo văn bản trên web… khó còn ứng dụng nào không đưa lên web nữa. Vậy nên về mặt "sự nghiệp", có vẻ như bạn nên đầu tư vào kỹ năng làm web thay vì học để tạo một app trên desktop như cách đây chục năm.

# TÌM HIỂU VỀ GUI TRONG PYTHON VỀ 6 THƯ VIỆN HIỆN HÀNH

Hiện có 6 thư viện tốt nhất trong Python GUI là:

1. Thư viện Tkinter
2. Thư viện Kivy
3. Thư viện PyGObject
4. Thư viện PyQt
5. Thư viện PySide
6. Thư viện wxPython

#### **Thư viện Tkinter**

 Tkinter thường được đóng gói với Python, và nó là **Python GUI** Framework tiêu chuẩn của Python. Nó phổ biến vì sự đơn giản và giao diện người dùng đồ họa, mã nguồn mở và có sẵn theo Python License.

Một trong những ưu điểm của việc chọn Tkinter là vì nó được cung cấp theo Python mặc định, nên có rất nhiều tài nguyên, cả code và sách tham khảo dành cho người mới.

 Ngoài ra, với cộng đồng lâu đời và năng động, có nhiều người có thể sẵn sàng giúp bạn trong trường hợp bạn mới bắt đầu học, rất nhiều lỗi bạn có thể tìm ra cách sửa chữa ngay lập tức.  
Link tải framework [Tkinter](https://docs.python.org/3/library/tk.html)

1. **Thư viện Kivy**

 Kivy là một Python GUI Framework tăng tốc OpenGL ES 2 để tạo giao diện người dùng mới. Kivy chạy trên Linux, Windows, OS X, Android, iOS và Raspberry Pi. Bạn có thể chạy cùng một mã nguồn trên tất cả các nền tảng được hỗ trợ.

 Nó có thể sử dụng nguyên bản hầu hết các đầu vào, giao thức và thiết bị bao gồm WM\_Touch, WM\_Pen, Mac OS X Trackpad và Magic Mouse, Mtdev, Linux Kernel HID, TUIO. Một mô phỏng chuột cảm ứng đa điểm.  
Kivy được sử dụng miễn phí 100%, theo giấy phép MIT (bắt đầu từ 1.7.2) và LGPL 3 cho các phiên bản trước. Bộ công cụ được phát triển, hỗ trợ chuyên nghiệp. Bạn có thể sử dụng nó trong một sản phẩm thương mại.  
Framework Kivy ổn định và có tài liệu API tốt, cùng với hướng dẫn lập trình kèm theo để giúp bạn bắt đầu nhanh chóng.  
Link tải framework [Kivy](https://kivy.org/#home)

1. **Thư viện PyGobject**

PyGObject là một mô-đun mở rộng của Python. Nó cung cấp quyền truy cập tốt và nhất quán vào toàn bộ nền tảng phần mềm Gnome với sự trợ giúp của GObject Introspection. Nó hỗ trợ đầy đủ GObject Introspection và các tính năng của nó như gọi lại, phân lớp phụ, hỗ trợ GVariant, bao đóng, v.v. Nó có sẵn cho các hệ điều hành như Windows, macOS, Linux, v.v. Nó hỗ trợ Python3 trở lên. Trong bài viết này, chúng ta sẽ xem quy trình từng bước để cài đặt PyGObject cho Python trong Windows.

**PyGObject**là một phần mềm thư viện nguồn mở và hoàn toàn miễn phí được viết bằng Python và được thiết kế cho các nhà phát triển muốn có một bộ sưu tập các ràng buộc Python cho Hệ thống đối tượng GLib (GObject) và thư viện GLib. trong ngôn ngữ lập trình Python. Mục tiêu chính của thư viện PyGObject là hỗ trợ đầy đủ sự quan tâm của GObject và tất cả các tính năng của nó, bao gồm cả callbacks, closures, GVariant support, etc.

Một bộ hoàn chỉnh các ràng buộc Python

PyGObject là một tập hợp khá đầy đủ các ràng buộc Python, rất hữu ích và có thể được sử dụng để viết các chương trình đơn giản và phức tạp (xem thư mục ví dụ trong tarball cho một số ví dụ ngẫu nhiên, nhưng đơn giản của các chương trình bạn có thể viết bằng thư viện này ).

1. **Thư viện PyQt**

Qt là một trong những ràng buộc Python đa nền tảng được ưa chuộng triển khai thư viện Qt cho **Framework Python GUI** phát triển ứng dụng Qt (thuộc sở hữu của Nokia).

Hiện tại, Qt có sẵn cho Unix / Linux, Windows, Mac OS X và Sharp Zaurus. Nó kết hợp những gì tốt nhất của Python và Qt và tùy thuộc vào từng lập trình viên để quyết định tạo một chương trình bằng cách viết code hay sử dụng Qt Designer để tạo các hộp thoại trực quan.

Qt có sẵn trong cả giấy phép thương mại cũng như GPL. Mặc dù một số tính năng có thể không có trong phiên bản miễn phí, nhưng nếu ứng dụng của bạn là mã nguồn mở thì bạn có thể sử dụng nó theo giấy phép miễn phí.  
Link tải framework [Qt](https://riverbankcomputing.com/news)

1. **Thư viện WxPython**

 WxPython là một trình bao bọc mã nguồn mở cho thư viện Python GUI đa nền tảng WxWidgets (trước đó được gọi là WxWindows) và được triển khai như một mô-đun mở rộng Python.

 Với WxPython, bạn có thể tạo các ứng dụng gốc cho Windows, Mac OS và Unix.

Nếu bạn mới bắt đầu phát triển các ứng dụng trong thư viện WxPython, đây là một hướng dẫn đơn giản mà bạn có thể tham khảo: https://zetcode.com/wxpython/  
Link tải framework [WxPython](https://www.wxpython.org/)

1. **Thư viện PySide**

 PySide là một dự án phần mềm mã nguồn mở cung cấp các ràng buộc Python cho Qt Framework.

 Qt là một ứng dụng đa nền tảng và **Python GUI Framework,** cho phép các lập trình viên viết ứng dụng một lần và triển khai chúng trên nhiều hệ điều hành mà không cần viết lại mã nguồn.

 Trong khi Python là một ngôn ngữ lập trình hiện đại, năng động với một cộng đồng lập trình viên khổng lồ. Kết hợp sức mạnh của Qt và Python, PySide cung cấp Qt Framework phong phú cho các lập trình viên sử dụng Python phát triển ứng dụng GUI nhanh chóng trên tất cả các hệ điều hành chính.  
Link tải framework [Pyside](https://pypi.org/project/PySide/)

# CODE GUI VỚI PYTHON VỀ 6 THƯ VIỆN HIỆN HÀNH

1. **TkInter trong Python**

A picture containing logo

Description automatically generated

Để chạy được code tkInter Python thì cài thêm phần mềm hỗ trợ anaconda



Code cửa sổ hiển thị

Graphical user interface

Description automatically generated

Tạo Label

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Màu chữ và nền chữ Label

A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

Tạo nút button

A picture containing chart

Description automatically generated

Đổi màu button

Application

Description automatically generated with medium confidence

Hiện thông báo khi click vào button

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Click button

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Câu lệnh Entry

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Liên kết Label, Button, Entry tạo thành chương trình

Text

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text

Description automatically generated with medium confidence

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

1. **Thư viện PyQt**

Cài đặt PyQt

Text

Description automatically generated

Dùng phần mềm hỗ trợ Qt Designer

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

Tạo label, text, push button, đổi tên nhãn, nút

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Sau đó kết nối với phần mềm hỗ trợ Pycharm

Lưu Qt vào chung đường dẫn với Pycharm

Graphical user interface, application

Description automatically generated

# KẾT LUẬN

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. **https://pygobject.readthedocs.io/en/latest/**
2. [https://](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.grabtaxi.passenger&hl=en&gl=US)
3. **https://www.geeksforgeeks.org/**